***Интерес к теме*** «Координатная плоскость» не случаен. Это одна из немногих тем школьного курса математики, позволяющая представить задания на отработку умений и навыков в форме игры.

Классифицируя математические игры в зависимости от игровой цели, можно выделить три типа игр: творческие игры, игры-соревнования и игры с раздаточным материалом. Игра «Творческая лаборатория» относится к первому типу игр.

* Каждый ребёнок работает в своей зоне ближайшего развития, в силу своих способностей. Именно в игре у детей появляется реальная возможность стать лидером, или хотя бы, обрести равноправие.
* Ориентация на личность и максимальное развитие её уникальности, приоритет человеческого и личностного над другими ценностями.
* В игре ученик проявляет индивидуальность, свободу выбора. Формируется основа самоорганизации ученика.
* Игра должна основываться на свободном творчестве и самостоятельной деятельности учащихся.
* В играх обязателен элемент соревнования между командами или отдельными участниками игры. Это всегда приводит к повышению самоконтроля учащихся, к чёткому соблюдению установленных правил и, главное, к активизации учащихся.

Игра способствует развитию трёх важных качеств человека, которые потребуются ему XXI веке, чтобы не чувствовать себя изгоем. Это:

* Самостоятельность. Ученик сам делает свой собственный выбор, определяет меру активности и ответственности в своей деятельности.
* Предприимчивость. Ученик осознаёт, что он может предпринять здесь и сейчас, чтобы стало лучше. В случае ошибки или неудачи не отчаивается, а оценивает ситуацию и, исходя из новых условий, ставит перед собой новые цели и задачи и успешно решает их.
* Конкурентоспособность. Умеет делать что-то лучше других, действует в любых ситуациях более эффективно.

Основное препятствие на пути поиска нового – шаблонность мышления. Приёмы занимательности, могут использоваться как специальные «указатели», которые помогают сдвинуть сознание с мёртвой точки. Занимательность стимулирует создание нового, активирует творческое мышление.

***И как итог*** сказанного слова Д.Пойа «Наиболее глубокий след оставляет то, что тебе удалось открыть самому».