**ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА ПО ТЕМЕ:**

**СОЗДАНИЕ ИНТЕРАКТИВНЫХ КРОССВОРДОВ С ПОМОЩЬЮ ТРИГГЕРОВ**



**Триггер** - это интерактивное средство анимации, позволяющее выбрать действие для конкретного элемента презентации. Все заданные эффекты будут запускаться по щелчку и возможно управление презентацией непосредственно учащимися.

Технология выполнения:

1. **Заготовка пустых клеток**

С помощью фигуры «Прямоугольник» заготовить пустые клетки, обязательно сгруппировать большие блоки клеток.

1. **Создание клетки появления вопроса**

2.1.Создадим надпись с вопросом № 1.

*Как называется документ или комплект документов, предназначенный для представления чего-либо?*

2.2.Выделим наш объект (надпись) и добавим эффект анимации

**Анимация - Добавить анимацию - Дополнительные эффекты для входа – Возникновение**

2.3. Создадим красную клетку, при нажатии которой должен будет появиться вопрос. Выделяем красную клетку и создадим для нее триггер.

**Анимация – Добавить анимацию - Область анимации**. Дважды щелкаем по нашему эффекту. Открывается диалоговое окно Вкладка **Время**

**** (в параметрах вверху ничего не меняем, смотрите рисунок)

Нажать кнопку **Переключатели** поставить знак в окне **Начать выполнение эффекта при щелчке** и нам необходимо выбрать нашу кнопку в выпадающем списке.

1. **Создание кнопки «Сброс»**

3.1.Выделим наш объект - надпись с вопросом № 1 и добавим эффект анимации

**Анимация - Добавить анимацию - Дополнительные эффекты для выхода – Исчезновение**

3.2.Создадим кнопку «Сброс», при нажатии которой вопрос должен исчезнуть.

****Рисуем кнопку «Сброс» выделяем ее и создадим для нее триггер.

Анимация – Добавить анимацию - Область анимации. Дважды щелкаем по нашему эффекту. Открывается диалоговое окно Вкладка **Время**

 (в параметрах вверху ничего не меняем, смотрите рисунок)

Нажать кнопку **Переключатели** поставить знак в окне **Начать выполнение эффекта при щелчке** и нам необходимо выбрать нашу кнопку в выпадающем списке.

1. **Создание кнопки «Ответы»**

4.1. Необходимо заполнить пустые клетки нужными буквами, например **ПРЕЗЕНТАЦИЯ.** Для группировки надписи удерживаем клавишу **Shift.** Выделяем наш объект и добавляем эффект входа – **Появление**

4.2. Создадим кнопку «Ответы», при нажатии которой должен появиться ответ.

Рисуем кнопку «Ответы» выделяем ее и создаем для нее триггер.

**Внимание!** После выполнения каждого задания необходимо проверить работу триггера с помощью нажатия кнопки **F5**

**Задание:** Самостоятельно сделать триггеры для других вопросов:

*2. Как называется эффект презентации?*

*3. Как называется украшение элементов презентации?*

*4. Как называется элемент презентации?*